

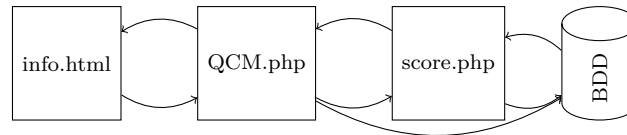
But

Le but est de construire plusieurs pages HTML/PHP qui communiquent avec une base de données.

La problématique

On souhaite présenter les protocoles de routage RIP et OSPF puis proposer un court QCM (3 questions suffisent) qui calcule la réussite de l'utilisateur avant de sauvegarder son score dans une base de données (bdd). Une page html/php permettra d'avoir accès aux différents scores contenus dans la bdd.

Ainsi, on pourrait proposer cette structure (vous êtes libres d'en choisir une autre) :



Exemple / aide

- ◇ On rappelle qu'afin d'être interprétés par le serveur LAMP, les fichiers doivent être mis dans le répertoire (ou un sous répertoire) `/var/www/html/`.
- ◇ Concernant la communication php/sql, trois fichiers d'exemples sont fournis (cf. [forhan.maths.free.fr]).
- ◇ Concernant PHP, une documentation en ligne est accessible via [<https://www.php.net/manual/fr/>].

Étapes

- a) Se documenter sur les protocoles de routages RIP et OSPF.
- b) Écrire votre page html contenant les informations sur ces deux protocoles.
- c) Proposer trois QCMs sur ces protocoles.
- d) Créer un répertoire à votre nom (e.g. pNOM) dans le répertoire `/var/www/html/`, vous y écrirez toutes vos pages HTML/PHP.
Pour visualiser le résultat, lancer votre navigateur web et taper dans l'url : `localhost/pNOM/`.
- e) Dans la section T^{le} NSI du site [forhan.maths.free.fr], télécharger le fichier `projet05_php.zip` et le dézipper dans votre répertoire `/var/www/html/pNOM/`.
Vous y trouverez six fichiers d'exemple (trois pour une version procédurale avec `mysqli` et trois en version orientée objets avec `PDO` (PHP Data Objects) ; vous êtes libres d'utiliser l'une ou l'autre des solutions) :
 - depuis le `localhost`, ouvrir la page `SQLx_creation.php` afin de créer la base `dbnsi_jeu`.
 - tester et comprendre le code des trois pages `SQLx_....`.
- f) Écrire votre page de QCMs et la lier avec la 1^{ère} page.
- g) Ajouter la partie SQL à votre QCM afin d'enregistrer le score associé à un nom ou un login.
- h) Proposer une 3^e page pour obtenir les scores du QCM contenus dans la database.
- i) Approfondissements :
 - ◇ modifier l'insertion des scores afin que seul le meilleurs score d'une personne soit sauvegardé
 - ◇ ajouter un cookie de session
 - ◇ modifier l'affichage des scores afin que seuls les 3 meilleurs scores soient affichés à moins que vous ne soyez logué, auquel cas votre score est ajouté s'il ne fait pas déjà parti des trois meilleurs.

Rendu

À la fin du temps imparti, chaque groupe rendra 2 travaux :

- a) un compte-rendu (au maximum 2 pages) contenant un résumé de votre projet
- b) un fichier zip contenant les pages HTML/PHP ainsi qu'un fichier contenant les jeux de tests pour la partie SQL (avec leurs résultats) sera envoyé sous format numérique via l'ENT