

## I Partie : Posage des pièces

Q1. Pour la pièce 2, on propose P2 = [3., 3., 2., 2.]

Q2.

---

```

1 def retourne(Ls: list) -> list:
2     Lr = []
3     for i in range( len(Ls) ):
4         Lr.append( -Ls[-1-i] )
5     return Lr

```

---

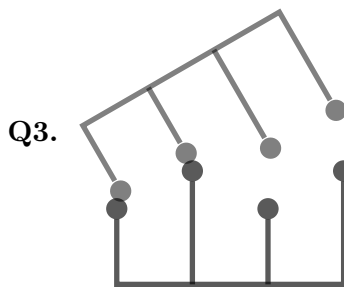
```

1 def retourne(Ls: list) -> list:
2     return [ -e for e in Ls[::-1] ]

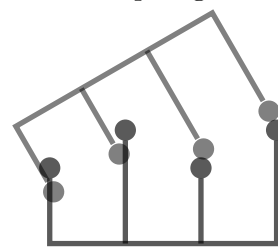
```

---

Points de posage en 0 et 1.



Points de posage en 2 et 3.



Q4. Les coefficients sont  $a = \frac{z_n - z_p}{(n - p)\Delta x}$  et  $b = z_n - \frac{n(z_n - z_p)}{n - p}$

Q5.

---

```

1 def droite(Ls: list, n: int, p: int) -> list:
2     return [(Ls[n]-Ls[p])/(n-p)/Delta_x, Ls[n]-n*(Ls[n]-Ls[p])/(n-p)]

```

---

Q6.

---

```

1 def posage(Ls1: list, Ls2: list, n: int, p: int) -> list:
2     dmin, dmax = float('inf'), -float('inf')
3     a1, b1 = droite(Ls1, n, p)
4     a2, b2 = droite(Ls2, n, p) # a1=a2
5     for i in range(len(Ls1)):
6         d1 = Ls1[i] - (a1*i + b1)
7         d2 = Ls2[i] - (a2*i + b2)
8         h = d2-d1
9         if h < dmin:
10            dmin = h
11        if dmax < h:
12            dmax = h
13    return [dmin, dmax]

```

---

Q7.

---

```

1 def posage_opt(Ls1: list, Ls2: list) -> list:
2     n, p = 0, 1
3     minDmax = float('inf')
4     for i in range(len(Ls1)-1):
5         for j in range(i+1, len(Ls1)):
6             dm, dM = posage(Ls1, Ls2, i, j)

```

---

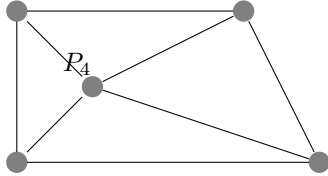
```

7         if dm >= 0 and dM < minDmax:
8             minDmax = dM
9             n, p = i, j
10        return [n, p]

```

En notant  $n$  la longueur d'une liste  $Ls1$ , la complexité temporelle asymptotique sera en  $\mathcal{O}(n^3)$ . En effet, la fonction `posage` est en  $\mathcal{O}(n)$ , les deux boucles imbriquées entraînent  $n(n+1)/2$  appels à la fonction `posage`, ce qui donne une complexité cubique.

## II Partie : Maillage de la surface



Q8. Et les triangles forment une configuration de Delaunay.

Q9.

```

1 def addT(indN: int, indT: int) -> list:
2     ind1, ind2, ind3 = T[indT]
3     T.append( [ind1, ind2, indN] )
4     T.append( [ind1, ind3, indN] )
5     T.append( [ind2, ind3, indN] )
6     T.remove( [ind1, ind2, ind3] )

```

Q10. La proposition n°1 est incorrecte car la liste `Lflip` pourra contenir 3 fois le même indice de sommet. La proposition n°3 est incorrecte car l'ordre des sommets d'un triangle est inconnu (`T2[k] == T1[k]`). On choisit la proposition n°2 qui ne répète aucun nœud.

Q11.

```

1 def insideT(indN: int, T1: list) -> bool:
2     M = T[indN]
3     A = T[T1[0]]
4     B = T[T1[1]]
5     C = T[T1[2]]
6     if cross(B-A, M-A) * cross(B-A, C-A) < 0:
7         return False
8     if cross(C-B, M-B) * cross(C-B, A-B) < 0:
9         return False
10    return cross(A-C, M-C) * cross(A-C, B-C) < 0:

```

Q12. La ligne 3 permet de vérifier que le triangle à l'opposé du nœud d'indice `indN` existe bien, *i.e.* que l'on ne soit pas en bordure du maillage. On complète alors ainsi

```

1 def checkedge(indN: int, indT: int) -> None:
2     indA = edge(indN, indT)
3     if indA != None:
4         C, R = cercle( T[indA] )
5         if insideC( C, R, noeud[indN] ):
6             flip(indA, indT)
7             checkedge(indN, indA)
8             checkedge(indN, indT)

```

Q13.

---

```

1 def delaunay(noeud: list) -> list:
2     if len(noeud) < 3:
3         return [[]]
4     if len(noeud) == 3:
5         return [[0,1,2]]
6     T = [[0,1,2],[2,3,0]]
7     for indN in range( 4, len(noeud) ):
8         indT = 0
9         while not insideT(indN, T[indT]): # les triangles sont supposés couvrir tous
            ↪ les noeuds
10            indT += 1
11            addT(indN, indT)
12            checkedge(indN, indT)
13     return T

```

---

### III Partie : Détermination de la matrice de rigidité d'une pièce

Q14.

---

```

1 x = linspace(0, L, n)
2 uth = -p0/2/E/S*x**2 + (Fx+L*p0)/E/S*x
3 plot(x, uth)

```

---

ou sans numpy

---

```

1 x = [ i*L/(n-1) for i in range(n) ]
2 uth = [ xi/E/S*(-p0/2*xi + (Fx+L*p0)) for xi in x ]
3 plot(x, uth)

```

---

Q15. On normalise pour que  $dx = 1$ ,

---

```

1 def phi(k: int, x: float) -> float:
2     d = abs(x/L - k) # distance par rapport à x_k
3     if d > 1:
4         return 0
5     return 1-d

```

---

Q16.  $\frac{d\Phi_i}{dx} \frac{d\Phi_j}{dx}$  a pour valeur

- si  $i = j$ , 1 sur  $[x_{i-1}, x_{i+1}] \cap [0, L]$ , 0 sinon
- si  $|i - j| = 1$ ,  $-1$  sur  $[x_m, x_M]$ , 0 sinon (avec  $m = \min(i, j)$ ,  $M = \max(i, j)$ )
- si  $|i - j| > 1$ , 0 sur  $[0, L]$

De là, l'intégrale vaut

- si  $i = j \in \{0, n\}$ ,  $L/n$
- si  $i = j \notin \{0, n\}$ ,  $2L/n$
- si  $|i - j| = 1$ ,  $-L/n$
- si  $|i - j| > 1$ , 0

Q17. Avec  $\beta = -1$ ,  $C = L/n$  et  $\alpha = 2$ .

Q18. On a la relation  $A = ES * M$ ,  $B = P + \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ Fx \end{pmatrix}$

---

```

1 A = E*S*M
2 v = zeros((len(P),1))
3 v[-1]=1
4 B = P + Fx * v

```

---

ou sans numpy

---

```

1 A = []
2 for i in range(len(M)):
3     ligne = []
4     for j in range(len(M[0])):
5         ligne.append( E*S*M[i][j] )
6     A.append(ligne)
7 B = [p for p in P]
8 B[-1] += Fx

```

---

**Q19.** Les lignes 2 à 9 permettent d'initialiser la matrice `Syst` représentant le système à résoudre.

**Q20.** Utiliser le plus grand pivot en valeur absolue disponible permet de ne pas choisir la valeur nulle (si c'était le cas, la ligne serait nulle).

On propose donc

---

```

1 def pivot(Syst: list, k:int) -> int:
2     imax, vmax = -1, 0
3     for i in range( len(Syst) ):
4         if abs(Syst[i][k]) > vmax:
5             imax, vmax = i, abs(Syst[i][k])
6     return imax

```

---

**Q21.** On propose la fonction suivante

---

```

1 def combinaison(Syst: list, k: int, i: int, x: float) -> None:
2     for j in range( len(Syst)):
3         Syst[k][j] += x * Syst[i][j]

```

---

et on complète par

---

```

1     mu = -Syst[k][i]/Syst[i][i]

```

---

**Q22.** Le code pour la remontée (ligne 18 et suivantes) :

---

```

1     X = [0]*nb
2     for i in range(nb-1, -1, -1):
3         for j in range(i, nb):
4             X[i] = Syst[i][j]*Y[j]

```

---

**Q23.** avec  $A$  inversible,  $U = \text{resolution}(A, B)$

Question peu dirigée, on utilise les relations (6),

---

```

1 def uEF(U: list, phi: 'function', x: float) -> list:
2     ux = 0
3     for i in range(len(U)):
4         ux += U[i]*phi(i,x)
5     return ux

```

---

#### IV Partie : Sauvegarde des résultats

Q24.

```
1 SELECT COUNT(*) FROM element ;
```

Q25. Cette requête renvoie le prix coûtant des pièces formant la voiture d'identifiant 21.

Q26.

```
1 SELECT MIN(s.temps), e.prix FROM simulation AS s  
2 INNER JOIN element AS e ON e.id = s.id_element  
3 WHERE e.id = 1;
```

Q27. `SELECT s.id_element, AVG(s.precision) FROM simulation AS s`

```
2 INNER JOIN element AS e ON e.id = s.id_element  
3 WHERE e.prix > 1000  
4 GROUP BY s.id_element  
5 HAVING AVG(s.precision) < 0.15 ;
```